

Martial Arts (0)

Dex

3'

Bludgeon

Level Damage

1	d2
2	d3
3	d4
4	2d4
5	d6 / d4
6	d8 / d4
7	d8 / d6
8	d10 / d6
9	d10 / d8
10	d12 / d8



Spear (+4)

Dex

3'

Bludgeon

Level Damage

1	2d4
2	d6 / d4
3	d8 / d4
4	d8 / d6
5	d10 / d6
6	d10 / d8
7	d12 / d8
8	d12 / d10
9	2d12
10	2d12 + d2



Maul (-2)

Str

6'

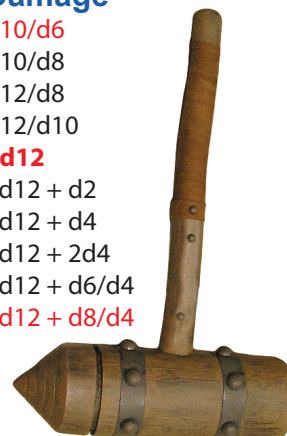
2 Hands

Damage +d6

Bludgeon

Level Damage

1	d10/d6
2	d10/d8
3	d12/d8
4	d12/d10
5	2d12
6	2d12 + d2
7	2d12 + d4
8	2d12 + 2d4
9	2d12 + d6/d4
10	2d12 + d8/d4



5'

Dwarfen Axe (+3)

Dex

6'

2 Hands

Damage +d6

Chop

Level Damage

1	d10/d6
2	d10/d8
3	d12/d8
4	d12/d10
5	2d12
6	2d12 + d2
7	2d12 + d4
8	2d12 + 2d4
9	2d12 + d6/d4
10	2d12 + d8/d4



Quarterstaff (+3)

Dex

7'

2 Hands

Damage +d3

Bludgeon

Level Damage

1	d2
2	d3
3	d4
4	2d4
5	d6 / d4
6	d8 / d4
7	d8 / d6
8	d10 / d6
9	d10 / d8
10	d12 / d8



4'

Viking Axe (+2)

Str/2 + Dex/2

6'

Optional 2 Hands

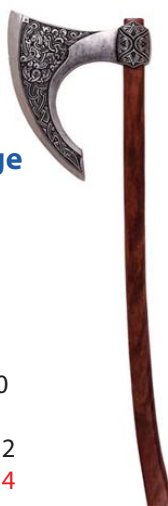
To Hit +1

Damage +d6

Chop

Level Damage

1	d6 / d4
2	d8 / d4
3	d8 / d6
4	d10 / d6
5	d10 / d8
6	d12 / d8
7	d12 / d10
8	2d12
9	2d12 + d2
10	2d12 + d4



Great Club (-1)

Str

7'

2 Hands

Damage +d6

Bludgeon

Level Damage

1	d6 / d4
2	d8 / d4
3	d8 / d6
4	d10 / d6
5	d10 / d8
6	d12 / d8
7	d12 / d10
8	2d12
9	2d12 + d2
10	2d12 + d4

